



Création de quiz en ligne
à destination des élèves



CRÉER !

- > Tout d'abord, se connecter à **Kahoot.com** [site en anglais !]
- > créer un compte > **Join Kahoot!**
- > une fois identifié, cliquer sur **Create new K!**

- > cliquer sur **QUIZ** > lui donner un nom **Title**
 - > **Description** en quelques motschoisir ensuite...> Visible to **Everyone**
 - > Language **Français**
 - > Audience **School**
 - > l'image qui illustrera le quiz

- > cliquer sur **OK, go**

- > on peut maintenant commencer le questionnaire en cliquant sur **Add question**
- > rentrer sa 1ère question & sélectionner le temps alloué pour la réponse
[temps ajustable ultérieurement]
- > possibilité d'activer l'option gain de points pour la rapidité de réponse

- > compléter ensuite les réponses en pensant à cocher **LA** bonne réponse
- ⚠ *pas de possibilité de gagner par cumul de plusieurs bonnes réponses à une question*

- > choisir ensuite une image ou une vidéo pour illustrer la question
- ⚠ *pas de possibilité d'insérer un visuel par réponse [ce qui est un peu frustrant pour notre discipline !]*

- > procéder de la même manière pour chaque question
- > une fois les questions/réponses complétées, sauvegarder le quiz en cliquant sur **Save**
- > à cette étape, il est possible de > revenir sur le quiz pour le modifier **Edit it**
 - > tester le quiz **Preview it**
 - > partager le quiz **Share it**
 - > ou lancer le jeu avec les élèves **Play it**

- > lors de la prévisualisation ou du lancement du jeu, penser à valider les options éventuelles
- > **Game options**

- > **Kahoot! is ready !!!**



Création de quiz en ligne
à destination des élèves



JOUER !

- > **On peut participer à un quiz Kahoot! avec un smartphone, une tablette ou un ordinateur. Pour cela, inutile de créer un compte, il suffit au préalable de télécharger l'application Kahoot.it, c'est gratuit !**
- > après s'être assuré que tout les participants ont bien téléchargé l'application, on peut présenter le jeu en le projetant aux élèves à partir de l'ordinateur prof.
- > pour commencer [*après avoir vérifié ou modifié les options éventuelles dans **Game options***], cliquer sur **Classic**
- > les élèves rentrent alors sur leurs smartphones le **Game PIN** qui s'inscrit au tableau
- > ils entrent ensuite leur prénom [ou surnom]
- > les noms des joueurs apparaissent alors sur l'écran projeté
- > lorsque tous les noms sont affichés, on peut lancer le jeu en cliquant sur **Start**
- > **c'est parti !!!**
- > la première question s'affiche avec un code couleur correspondant aux réponses proposées
- > les élèves donnent alors leur réponse en validant sur leur écran le code couleur correspondant
- > une fois le temps écoulé, le résultat s'affiche au tableau
- > cliquer sur **Next** pour passer à la question suivante
[la transition peut être automatique si l'option à été cochée en aval]
- > le jeu terminé, le podium s'affiche
- > on peut sauvegarder les résultats > **Get results**
puis > **Save results**
puis > **Direct download**
- > n'oubliez pas que vous pouvez partager le quiz entre collègues en cliquant sur **Share it**
- > vous pouvez également à tout moment revenir sur votre quiz et le modifier si besoin...
- > **lien utile** > Tutoriel-Kahoot!(2018) > <https://www.youtube.com/watch?v=Q4v3dUAKceg>